1. Liste des compétences du référentiel qui sont couvertes par le projet

2. Résumé du projet en français d’une longueur d’environ 20 lignes soit 200 à 250 mots, ou environ 1200 caractères espaces non compris

3. Cahier des charges, expression des besoins, ou spécifications fonctionnelles du projet

4. Spécifications techniques du projet, élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité et le web mobile

5. Réalisations du candidat comportant les extraits de code les plus significatifs et en les argumentant, y compris pour la sécurité et le web mobile

6. Présentation du jeu d’essai élaboré par le candidat de la fonctionnalité la plus représentative (données en entrée, données attendues, données

obtenues)

7. Description de la veille, effectuée par le candidat durant le projet, sur les vulnérabilités de sécurité

8. Description d’une situation de travail ayant nécessité une recherche, effectuée par le candidat durant le projet, à partir de site anglophone

9. Extrait du site anglophone, utilisé dans le cadre de la recherche décrite précédemment, accompagné de la traduction en français effectuée par le candidat sans traducteur automatique

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Élément | Localisation / Pages Concernées | Fonctionnalités/ Definitions | Contraintes/ règles de gestion | Niveau de priorité (de 1à 5) | Temps Homme (en jour) | Spécifications Techniques |
| MCD/ MLD | Projet Entier | Aperçu & Structure globale et simplifié de la base de données du projet |  | 5 | 2 | Un modèle conceptuel de données (MCD) est la représentation la plus abstraite des données d'un système d'information.  Les données sont représentées sous forme d'entités et d'associations entre entité.[[1]](#footnote-1)  Un modèle logique de données (MLD) est la représentation des données d'un système d'information. Les données sont représentées en prenant en compte le modèle technologique qui sera utilisée pour leur gestion[[2]](#footnote-2) |
| Maquette Fonctionnelle (Wireframe) | Projet Entier | Aperçu & Structure globale et simplifié du projet |  | 5 | 2 | La maquette fonctionnelle est un schéma qui montre l’agencement des parties composant une page web. Elle permet donc la visualisation des zones de texte, l’emplacement des images, des vidéos, des liens, ainsi que des différents éléments graphiques.[[3]](#footnote-3) |
| Charte Graphique | Projet Entier | Maquette plus approfondie du projet avec définition du thème |  | 5 | 2 | La charte graphique est un guide comprenant les recommandations d'utilisation et les caractéristiques des différents éléments graphiques (logos, couleurs, polices, typographies, symboles, calques..) qui peuvent être utilisés sur les différents supports de communication de l'entreprise.  La charte graphique permet de garantir l'homogénéité et la cohérence de la communication visuelle au sein et en dehors de l'entreprise.[[4]](#footnote-4) |
| Etablissement du cahier des charges | Projet Entier | Elaboration et accord sur les différentes fonctionnalités attendues dans le projet |  | 5 | 2 |  |
| Page d’accueil | Index.php | Elaboration de la page d’accueil |  | 5 | 1 |  |
| Header | Toutes les pages | Barre de navigation entre les différentes pages et les différents éléments du panel admin |  | 5 | 1 |  |
| Catégorie | Produit/catégorie | Pages de catégories présentant les produits par catégorie |  | 5 | 2 |  |
| Produit | uniqueproduit | Pages générées pour chaque produit avec formulaire de personnalisation et de prise de contact |  | 5 | 2 |  |
| Collaboration | Collaboration | Espace montrant les différentes collaborations avec d’autres artisans |  | 5 | 2 |  |
| A propos/ Contact | Atelier | Présentation de l’entreprise et formulaire de contact |  | 4 | 2 |  |
| Panel Admin | Admin | Panel de gestion des différent(e)s produits, catégories, collaboration et administrateur | Accessible uniquement par un admin verifié | 5 | 5 |  |

1. https://www.smartmodel.ch/home/questce/mcd [↑](#footnote-ref-1)
2. https://www.smartmodel.ch/home/questce/mld [↑](#footnote-ref-2)
3. https://www.anthedesign.fr/webdesign-2/wireframe/ [↑](#footnote-ref-3)
4. <https://www.definitions-marketing.com/definition/charte-graphique/> [↑](#footnote-ref-4)